

## Model de scenariu didactic

### 1. Titlu

Salvador Dali

### 2. Cuvinte cheie

artă, suprarealism, interactivitate, inteligență artificială, tehnologie

### 3. Informații de bază

**Subiectul STEAM:** Engleză IT Artă Biologie

**Timpul tipic de interacțiune cu scenariul de instruire în orele de predare pentru munca în școală:** Engleză (1 oră), IT (1 oră), Artă (1 oră), Biologie (10 min.)

#### Descrierea generală a scenariului:

Faze	Etape	Timp
Activitate de încălzire, introducere în	etapa de pregătire	3'
Explicarea activității viitoare și a ceea ce se așteaptă de la ei	etapa de pregătire	5'
Prezentarea conținutului instructiv-educativ	etapa de implementare	37'
Evaluare	etapa etapa de evaluare,concluzie	5'

**Grupa de vârstă:** 6-10 ani

#### Nivel de dificultate estimat:

Foarte ușor	Ușor	Moderat	Provocator	Foarte provocator
			X	

#### Resurse didactice

**Materiale:** hârtie, creioane colorate, gumă de șters

**Infrastructura școlară (acces la tehnologie și echipamente):** Acces la internet, videoproiector sau ecran de proiecție, tablete sau smartphone-uri.

**Materiale suplimentare din surse externe/instrumente online:**

<https://curipod.com/ad6bed9d-9390-4345-bc3e-583b854141b4/lessons/c6X8dIFxyX6rpo9g6gSg?showpreview=true>

**Instruire diferențiată pentru elevii cu abilități și stiluri de învățare diferite în aceeași clasă:**  
N/A

**Partener autor:** Dorina Marin

#### 4. Problema educațională

Salvador Dali a fost un star suprarealist legendar printre artiști și o persoană extraordinară. Caracterul său ciudat atrage atenția, captivează oamenii provocând o curiozitate considerabilă. Prin intermediul acestei lecții, elevii vor descoperi informații surprinzătoare din biografia sa și se vor identifica cu stilul și imaginea sa unică. Ei vor învăța să participe interactiv la lecție prin intermediul curipod.com, vor crea desene suprarealiste inspirate de Salvador Dali și vor identifica cu chipul pictorului prin intermediul aplicației Paint.

#### 5. Obiective de învățare

1. Elevii vor descoperi lumea minunată a celebrului artist Salvador Dali;
2. Elevii vor învăța să deseneze în stil suprarealist;
3. Elevii își vor dezvolta competențele digitale.

#### 6. Fazele scenariului

##### Faza 1

**Titlu:** Activitate de încălzire, introducere în subiect

În clasă	În afara clasei	Activitate mixtă
X		

**Durata fazei în minute: 3'**

**Descrierea detaliată a fazei de scenariu:**

Elevii sunt invitați să privească tabloul lui Salvador Dali, care le va stimula curiozitatea.

Vor fi întrebați dacă știu cine este autorul tabloului, dacă cunosc alte lucrări de autor și dacă au auzit de suprarealism.

**Fișe de activitate:**

[https://robertslav252.files.wordpress.com/2015/04/persistenta\\_memorie\\_salvador\\_dali-1.jpg](https://robertslav252.files.wordpress.com/2015/04/persistenta_memorie_salvador_dali-1.jpg)

**Faza 2**

**Titlu:** Explicarea activității viitoare și a ceea ce se așteaptă de la ei

În clasă	În afara clasei	Activitate mixtă
X		

**Durata fazei în minute: 5'**

**Descrierea detaliată a fazei de scenariu:**

Elevilor li se va explica din timp că trebuie să își creeze un cont pe platforma curipod.com și că pot trimite răspunsurile solicitate la întrebările de pe această platformă, vor învăța cum să deseneze o pasăre colibri și să folosească o nouă aplicație.

În cazul în care activitatea se desfășoară în clasă, elevii vor răspunde oral la întrebări.

**Fișe de activitate:** N/A

**Faza 3**

**Titlu:** Prezentarea conținutului instructiv-educativ

În clasă	În afara clasei	Activitate mixtă
X		

**Durata fazei în minute: 37'**

**Descrierea detaliată a fazei de scenariu:**

Elevii vor urmări materialul prezentat și vor participa interactiv la lecție;

**Fișe de activitate:**

N/A

**Faza 4**

**Titlu:** Activitate de încălzire, introducere în subiect

În clasă	În afara clasei	Activitate mixtă
X		

**Durata fazei în minute:** 5'

**Descrierea detaliată a fazei de scenariu:**

Elevii vor desena păsări în stilul lui Dali cu ajutorul unui tutorial video;  
Își vor aminti cum este alcătuit corpul păsării în timpul efectuării lucrărilor.

**Fișe de activitate:**

<https://curipod.com/ad6bed9d-9390-4345-bc3e-583b854141b4/lessons/c6X8dIFxyX6rpo9g6gSg?showpreview=true>  
<https://www.youtube.com/watch?v=t43NADjpqoE&t=325s>

## 7. Evaluare

Elevii sunt provocați să se identifice cu chipul lui Dali, în special cu mustața sa, creându-și un autoportret cu ajutorul aplicației Painnt, instalată pe telefoanele mobile și vor răspunde la întrebări:

- Care este cel mai interesant lucru pe care l-ați aflat despre Salvador Dali?
- Ce credeți că ne spune opera lui Salvador Dali despre lume?
- Cum se numea mișcarea artistică la care a fost asociat Salvador Dali și care erau unele dintre caracteristicile sale definitorii?
- Care sunt unele asemănări între operele de artă ale lui Salvador Dali și operele de artă ale altor artiști?
- Ce credeți că a încercat Salvador Dali să ne spună prin lucrările sale de artă?

Va avea loc o expoziție de creații artistice ale copiilor.

## 8. Resurse suplimentare pentru profesor

N/A